FR.APL.02. ASESMEN MANDIRI

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skema Sertifikasi (~~KKNI~~/Okupasi/~~Klaster~~) | Judul | : | ***System Analyst*** |
| Nomor | : | **01/SA/KS/LSPULBI/V/2023** |

|  |
| --- |
| **PANDUAN ASESMEN MANDIRI** |
| **Instruksi:**   * Baca setiap pertanyaan di kolom sebelah kiri * Beri tanda centang () pada kotak jika Anda yakin dapat melakukan tugas yang dijelaskan. * Isi kolom di sebelah kanan dengan menuliskan bukti yang relevan anda miliki untuk menunjukkan bahwa anda melakukan pekerjaan . |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Unit Kompetensi 1** | Kode Unit | : | J.62SAD00.001.1 | | | |
| Judul Unit | : | Mengaplikasikan Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak | | | |
| **Dapatkah Saya ?** | | | | **K** | **BK** | **Bukti yang relevan** |
| 1. Elemen: Menentukan metodologi pengembangan perangkat lunak  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Aktifitas       proses perangkat       lunak ditentukan sesuai dengan      standar pengembangan perangkat lunak.   2. Kriteria untuk pemilihan metodologi pengembangan perangkat lunak ditentukan sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak   3. Berbagai       metodologi       pengembangan sistem dievaluasi   4. Metodologi          pengembangan          sistem ditentukan sesuai  dengan      standar pengembangan perangkat lunak. | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Menerapkan metodologi pengembangan perangkat lunak  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Perencanaan    proyek sebagai    panduan proses pengembangan dilakukan seusai dengan standar pengembangan perangkat lunak   2. Jenis tugas  diidentifikasi  seusai dengan standar pengembangan perangkat lunak   3. Jenis tugas dideskripsikan seusai dengan standar pengembangan perangkat lunak.   4. Struktur kontrol selama    pelaksanaan jenis tugas ditentukan   seusai dengan standar pengembangan perangkat lunak.   5. Setiap jenis    tugas dengan    parameter masukan dan keluaran dilengkapi seusai dengan standar pengembangan perangkat lunak | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Menyesuaikan proyek dengan metodologi pengembangan perangkat lunak  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Sumber data untuk mendukung pemilihan metodologi diidentifikasi sesuai dengan kebutuhan   2. Metodologi yang sudah diterapkan sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak   3. Efektivitas   (kegiatan) terhadap rencana proyek direkam sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak.   4. Peluang         untuk perbaikan,         dan rekomendasi untuk proyek di masa yang akan datang   didokumentasikan   sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak.   5. Hasil *review* untuk ***stakeholder*** dibuat sesuai dengan   standar   pengembangan perangkat lunak. | | | |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Unit Kompetensi 2** | Kode Unit | : | J.62SAD00.002.1 | | | |
| Judul Unit | : | Melakukan        Identifikasi        Sumber        Kebutuhan  Perangkat Lunak | | | |
| **Dapatkah Saya ?** | | | | **K** | **BK** | **Bukti yang relevan** |
| 1. Elemen: Mengidentifikasi tujuan  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Sumber   informasi yang   memuat  tujuan (goal) dari suatu perangkat lunak diidentifikasi sesuai dengan    kebutuhan stakeholder   2. Sumber informasi yang memuat tujuan dari suatu perangkat lunak disiapkan sesuai dengan kebutuhan   3. Hasil   identifikasi dari   tujuan suatu perangkat lunak didokumentasikan sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak. | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Mengidentifikasi *domain knowledge*  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Sumber informasi yang memuat domain knowledge dari   suatu   perangkat   lunak diidentifikasi sesuai dengan kebutuhan.   2. Sumber informasi yang memuat domain knowledge dari suatu perangkat lunak ditentukan sesuai dengan kebutuhan   3. Hasil identifikasi dari domain knowledge suatu perangkat lunak didokumentasikan sesuai dengan  standar     pengembangan perangkat lunak. | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Mengidentifikasi pemangku kepentingan  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Sumber informasi yang memuat pemangku kepentingan (stakeholders)     dari suatu perangkat lunak     diidentifikasi     sesuai dengan kebutuhan   2. Sumber informasi yang memuat pemangku kepentingan dari suatu perangkat lunak ditentukan sesuai dengan kebutuhan   3. Hasil identifikasi dari       pemangku kepentingan suatu perangkat      lunak didokumentasikan sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Mengidentifikasi *business rules*  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Sumber  informasi yang  memuat business rules dari suatu      perangkat lunak diidentifikasi sesuai dengan kebutuhan.   2. Sumber informasi yang memuat business rules dari suatu      perangkat      lunak ditentukan sesuai dengan kebutuhan   3. Hasil identifikasi dari business rules suatu perangkat lunak didokumentasikan sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Mengidentifikasi lingkungan operasional  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Sumber       informasi yang       memuat lingkungan operasional      (operational environment) dari suatu perangkat lunak diidentifikasi sesuai dengan kebutuhan.   2. Sumber informasi yang memuat lingkungan operasional dari   suatu perangkat   lunak ditentukan sesuai dengan kebutuhan.   3. Hasil identifikasi dari      lingkungan operasional perangkat lunak didokumentasikan sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak. | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Mengidentifikasi lingkungan organisasi  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Sumber       informasi yang memuat lingkungan organisasi    (organizational environment) dari suatu perangkat lunak diidentifikasi sesuai dengan kebutuhan   2. Sumber informasi yang memuat lingkungan organisasi dari    suatu perangkat    lunak disiapkan sesuai dengan kebutuhan   3. Hasil      identifikasi dari      lingkungan organisasi perangkat                 lunak didokumentasikan sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak | | | |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Unit Kompetensi 3** | Kode Unit | : | J.62SAD00.003.1 | | | |
| Judul Unit | : | Menentukan Teknik Elisitasi yang Sesuai | | | |
| **Dapatkah Saya ?** | | | | **K** | **BK** | **Bukti yang relevan** |
| 1. Elemen: Menentukan teknik wawancara (interview)  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Teknik-teknik wawancara untuk mengidentifikasi, kebutuhan perangkat lunak yang sesuai dijelaskan sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak.   2. Teknik-teknik  wawancara  disusun untuk menemukan kebutuhan perangkat lunak yang sesuai.   3. Teknik-teknik                                    wawancara didokumentasikan untuk menemukan kebutuhan perangkat lunak yang sesuai.. | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Menentukan teknik scenarios  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Teknik-teknik     scenarios     diidentifikasi untuk menemukan kebutuhan perangkat lunak yang sesuai.   2. Teknik-teknik   scenarios   disusun   untuk menemukan kebutuhan perangkat lunak yang sesuai.   3. Teknik-teknik scenarios didokumentasikan untuk menemukan kebutuhan perangkat lunak yang sesuai.. | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Menentukan teknik *prototypes*  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Teknik-teknik    prototypes    diidentifikasi untuk menemukan kebutuhan perangkat lunak yang sesuai..   2. Teknik-teknik  prototypes  disusun  untuk menemukan kebutuhan perangkat lunak yang sesuai.   3. Teknik-teknik prototypes didokumentasikan untuk menemukan kebutuhan perangkat lunak yang sesuai.. | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Menentukan teknik *facilitated meetings*  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Teknik-teknik       facilitated meetings diidentifikasi untuk menemukan kebutuhan  perangkat lunak yang sesuai.   2. Teknik-teknik facilitated meetings disusun untuk menemukan kebutuhan   perangkat lunak yang sesuai.   3. Teknik-teknik           facilitated           meetings didokumentasikan      untuk      menemukan kebutuhan  perangkat lunak yang sesuai. | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Menentukan teknikobservasi  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Teknik-teknik      observasi      diidentifikasi untuk menemukan kebutuhan perangkat lunak yang sesuai.   2. Teknik-teknik   observasi   disusun untuk menemukan kebutuhan perangkat lunak yang sesuai.   3. Teknik-teknik observasi didokumentasikan untuk menemukan kebutuhan perangkat lunak yang sesuai. | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Menentukan teknikuser stories  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Teknik-teknik  *user  stories* diidentifikasi untuk menemukan kebutuhan perangkat lunak yang sesuai   2. Teknik-teknik *user stories* disusun untuk menemukan kebutuhan perangkat lunak yang sesuai.   3. Teknik-teknik                  *user stories* didokumentasika untuk      menemukan kebutuhan perangkat lunak yang sesuai. | | | |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Unit Kompetensi 4** | Kode Unit | : | J.62SAD00.004.1 | | | |
| Judul Unit | : | Melakukan Klasifikasi dan Alokasi Kebutuhan Perangkat Liunak | | | |
| **Dapatkah Saya ?** | | | | **K** | **BK** | **Bukti yang relevan** |
| 1. Elemen: Mengkalisifikasikan kebutuhan perangkat lunak  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Kebutuhan               perangkat lunak diklasifikasikan berdasarkan      kategori fungsional atau non-fungsional.   2. Kebutuhan   perangkat lunak   fungsional atau non-fungsional           diturunkan (breakdown) sesuai dengan kategori.   3. Kebutuhan                    perangkat lunak diklasifikasikan berdasarkan      kategori produk atau proses.   4. Kebutuhan               perangkat lunak diklasifikasikan berdasarkan prioritas   5. Kebutuhan               perangkat lunak diklasifikasikan berdasarkan      lingkup (scope).   6. Kebutuhan               perangkat lunak diklasifikasikan berdasarkan stabilitas. | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Membuat conceptual modeling perangkat lunak  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Notasi-notasi          untuk memodelkan kebutuhan perangkat lunak diidentifikasi.   2. Notasi-notasi          untuk          memodelkan kebutuhan perangkat lunak yang sesuai dipilih. | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Mengalokasikan kebutuhan perangkat lunak  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Komponen-komponen    perangkat lunak ditentukan sesuai dengan kebutuhan.   2. Kebutuhan perangkat lunak dialokasikan sesuai dengan kebutuhan | | | |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Unit Kompetensi 5** | Kode Unit | : | J.62SAD00.005.1 | | | |
| Judul Unit | : | Melakukan Negosiasi Kebutuhan Perangkat Lunak | | | |
| **Dapatkah Saya ?** | | | | **K** | **BK** | **Bukti yang relevan** |
| 1. Elemen: Mengidentifikasi kebutuhan perangkat lunak yang terjadi perbedaan  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Kebutuhan  perangkat lunak yang berbeda antar stakeholder, diidentifikasi.   2. Kebutuhan     perangkat lunak yang terjadi perbedaan keinginan antar   stakeholder didokumentasikan.   3. Kebutuhan    perangkat  lunak  yang terjadi perbedaan antara kebutuhan dan sumber daya diidentifikasi.   4. Kebutuhan     perangkat lunak yang terjadi perbedaan antara kebutuhan dan sumber daya didokumentasikan.   5. Kebutuhan    perangkat lunak  yang  terjadi perbedaan antara kebutuhan fungsional dan non-fungsional, diidentifikasi.   6. Kebutuhan     perangkat lunak yang terjadi perbedaan antara kebutuhan fungsional dan non-fungsional, didokumentasikan. | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Membuat kesepakatan kebutuhan perangkat lunak yang terjadi konflik/pertentangan  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Kebutuhan    perangkat  lunak  yang terjadi perbedaan antar stakeholder dinegosiasikan.   2. Kebutuhan     perangkat lunak yang terjadi perbedaan antar      stakeholder      dibuat kesepakatan.   3. Kebutuhan    perangkat  lunak  yang  terjadi perbedaan antara kebutuhan dan sumber daya dinegosiasikan   4. Kebutuhan     perangkat lunak yang terjadi perbedaan antara kebutuhan dan sumber daya dibuat kesepakatan.   5. Kebutuhan    perangkat  lunak  yang  terjadi perbedaan antara kebutuhan fungsional dan non-fungsional, dinegosiasikan.   6. Kebutuhan     perangkat lunak yang terjadi perbedaan antara kebutuhan fungsional dan non-fungsional dibuat kesepakatan. | | | |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Unit Kompetensi 6** | Kode Unit | : | J.62SAD00.006.1 | | | |
| Judul Unit | : | Membuat Kebutuhan Dokumentasi Spesifikasi Perangkat Lunak | | | |
| **Dapatkah Saya ?** | | | | **K** | **BK** | **Bukti yang relevan** |
| 1. Elemen: Menyusun dokumen operasional  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Kebutuhan   dokumen   high-level system yang berhubungan                  antara sistem/ perangkat lunak dengan pengguna disusun sesuai         dengan standar pengembangan perangkat lunak   2. Kebutuhan   dokumen high-level system yang berhubungan                  antara sistem/ perangkat lunak dengan pengguna didokumentasikan sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Menyusun spesifikasi kebutuhan dokumen sistem  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Spesifikasi kebutuhan dokumen sistem diidentifikasi sesuai dengan      standar pengembangan perangkat lunak.   2. Spesifikasi kebutuhan dokumen sistem didokumentasikan sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak.. | | | |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Unit Kompetensi 7** | Kode Unit | : | J.62SAD00.007.1 | | | |
| Judul Unit | : | Membuat Spesifikasi Kebutuhan Software Environment | | | |
| **Dapatkah Saya ?** | | | | **K** | **BK** | **Bukti yang relevan** |
| 1. Elemen: Menyusun spesifikasi kebutuhan software environment  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Spesifikasi             kebutuhan system diidentifikasi sesuai     dengan     standar pengembangan perangkat lunak.   2. Spesifikasi   kebutuhan   perangkat keras dan perangkat       lunak       pendukung diidentifikasi sesuai dengan     standar pengembangan perangkat lunak   3. Spesifikasi     kebutuhan     sistem untuk perangkat lunak    diklarifikasi    kepada pengguna.   4. Spesifikasi  kebutuhan sistem dipetakan sesuai dengan   standar   pengembangan perangkat lunak. | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Menyusun dokumen sistem  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Spesifikasi     kebutuhan sistem untuk perangkat lunak       didokumentasikan sesuai dengan   standar   pengembangan perangkat lunak   2. Spesifikasi   kebutuhan sistem       untuk perangkat lunak dilengkapi      sesuai dengan standar           pengembangan perangkat lunak | | | |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Unit Kompetensi 8** | Kode Unit | : | J.62SAD00.008.1 | | | |
| Judul Unit | : | Membuat Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak | | | |
| **Dapatkah Saya ?** | | | | **K** | **BK** | **Bukti yang relevan** |
| 1. Elemen: Mengidentifikasi template/standard spesifikasi kebutuhan perangkat lunak  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Template/ standard spesifikasi kebutuhan perangkat lunak diidentifikasi sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak..   2. Template/ standard  spesifikasi kebutuhan perangkat lunak    disesuaikan dengan kebutuhan. | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Menyusun spesifikasi kebutuhan perangkat lunak  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Spesifikasi        kebutuhan        fungsional perangkat lunak disusun sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak.   2. Spesifikasi   kebutuhan non-fungsional perangkat lunak disusun sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak   3. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak, didokumentasikan sesuai dengan bagian-bagiannya sesuai dengan       standar pengembangan perangkat lunak. | | | |  |  |  |
| **Unit Kompetensi 9** | Kode Unit | : | J.62SAD00.009.1 | | | |
| Judul Unit | : | Meninjau Ulang (Review) Kebutuhan Perangkat Lunak | | | |
| **Dapatkah Saya ?** | | | | **K** | **BK** | **Bukti yang relevan** |
| 1. Elemen: Mengidentifikasi indikator/kriteria kebutuhan perangkat lunak  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Kelengkapan  berkas/dokumen  spesifikasi kebutuhan perangkat lunak    di-review sesuai dengan   standar   pengembangan perangkat lunak.   2. Kelengkapan  berkas/dokumen  spesifikasi kebutuhan perangkat lunak diidentifikasi sesuai dengan   standar   pengembangan perangkat lunak.   3. Indikator/ kriteria kualitas     kebutuhan perangkat lunak di-review sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak.   4. Indikator/ kriteria kualitas     kebutuhan perangkat lunak    diidentifikasi    sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak. | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Melaksanakan review terhadap kebutuhan perangkat lunak  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Review   terhadap kebutuhan   perangkat lunak dilaksanakan         sesuai dengan persyaratan indikator/kriteria   2. Review   terhadap   kebutuhan   perangkat lunak didokumentasikan sesuai dengan persyaratan indikator/kriteria.. | | | |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Unit Kompetensi 10** | Kode Unit | : | J.62SAD00.010.1 | | | |
| Judul Unit | : | Melakukan Validasi spesifikasi dan Menyusun Uji Penerimaan Pengguna Kebutuhan Perangkat Lunak | | | |
| **Dapatkah Saya ?** | | | | **K** | **BK** | **Bukti yang relevan** |
| 1. Elemen: Melakukan validasi spesifikasi kebutuhan perangkat lunak  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Spesifikasi     dari kebutuhan     perangkat lunak diidentifikasi       sesuai dengan kebutuhan.   2. Spesifikasi     dari kebutuhan     perangkat lunak divalidasi sesuai dengan kebutuhan | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Meninjau ulang (review) kebutuhan perangkat lunak dengan membuat prototipe  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Review       indikator/kriteria       kebutuhan perangkat lunak       melalui prototipe diidentifikasi sesuai dengan     standar pengembangan perangkat lunak   2. Review  perangkat  lunak  melalui  prototipe dilaksanakan sesuai dengan     standar pengembangan perangkat lunak.   3. Review  perangkat lunak  melalui prototipe didokumentasikan sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Menyusun *user acceptance test case*  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. User acceptance test  scenario disusun sesuai dengan    standar pengembangan perangkat lunak   2. User    acceptance test    script disusun sesuai dengan    standar    pengembangan perangkat lunak | | | |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Unit Kompetensi 11** | Kode Unit | : | J.62SAD00.011.1 | | | |
| Judul Unit | : | Merancang Struktur Perangkat Lunak | | | |
| **Dapatkah Saya ?** | | | | **K** | **BK** | **Bukti yang relevan** | |
| 1. Elemen: Mendefenisikan struktur perangkat lunak  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Architectural     style perangkat     lunak didefinisikan sesuai dengan     standar pengembangan perangkat lunak   2. Data-centered          architectures         dari perangkat lunak didefinisikan     sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak.   3. Struktur umum dari rancangan perangkat lunak diidentifikasi sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak   4. Sistem      terdistribusi      dari rancangan perangkat lunak     diidentifikasi     sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak.   5. Database  architecture  didefinisikan  sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak   6. Data-flow architecture  didefinisikan  sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak.   7. Operating    systems didefinisikan    sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak. | | | |  |  |  | |
| 1. Elemen: Menyusun struktur perangkat lunak  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. *Architectural      style* perangkat      lunak dirancang sesuai dengan       standar pengembangan perangkat lunak   2. *Data-centered  architectures* dari  perangkat lunak dirancang sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak.   3. Struktur umum dari rancangan perangkat lunak diidentifikasi sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak   4. Sistem      terdistribusi      dari rancangan perangkat lunak     diidentifikasi     sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak.   5. *Database    architecture* dirancang sesuai dengan standar  pengembangan  perangkat lunak   6. *Data-flow   architecture* dirancang sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak   7. *Operating      systems* dirancang sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak. | | | |  |  |  | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Unit Kompetensi 12** | Kode Unit | : | J.62SAD00.012.1 | | | |
| Judul Unit | : | Merancang KomponenPerangkat Lunak | | | |
| **Dapatkah Saya ?** | | | | **K** | **BK** | **Bukti yang relevan** |
| 1. Elemen: Mendefenisikan komponen perangkat lunak  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Komponen   logical didefinisikan   sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak.   2. Komponen  process  didefinisikan  sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak   3. Komponen          deployment          diagram didefinisikan sesuai  dengan      standar pengembangan perangkat lunak   4. Komponen        yang terkait        dengan implementasi didefinisikan sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak.   5. Komponen    data digambarkan    sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Menyusun komponen perangkat lunak  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Komponen logical dirancang sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak   2. Komponen     process dirancang sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak.   3. Komponen deployment diagram dirancang sesuai dengan standar    pengembangan perangkat lunak.   4. Komponen        yang terkait dengan implementasi dirancang sesuai    dengan standar pengembangan perangkat lunak.   5. Komponen data dirancang sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak | | | |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Unit Kompetensi 13** | Kode Unit | : | J.62SAD00.013.1 | | | |
| Judul Unit | : | Merancang *User Interface* (UI) | | | |
| **Dapatkah Saya ?** | | | | **K** | **BK** | **Bukti yang relevan** |
| 1. Elemen: Mendefenisikan *User Interface* (UI)  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Proses UI      disiapkan sesuai      dengan kebutuhan.   2. *Recoverability* UI harus disediakan sesuai dengan kebutuhan.   3. Mekanisme  interaksi yang  tepat dalam UI disediakan sesuai dengan kebutuhan   4. Rancangan UI disederhanakan     sesuai dengan kebutuhan. | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Menyusun dokumen rancangan UI  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Struktur        dokumen rancangan UI diidentifikasi sesuai dengan kebutuhan   2. Rancangan UI  didokumentasikan  sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak. | | | |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Unit Kompetensi 14** | Kode Unit | : | J.62SAD00.014.1 | | | |
| Judul Unit | : | Merancang *User Experience* (UX) | | | |
| **Dapatkah Saya ?** | | | | **K** | **BK** | **Bukti yang relevan** |
| 1. Elemen: Mendefenisikan *User Experience* (UX)  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. ***User    experience*** diidentifikasi    sesuai dengan kebutuhan   2. Estetika UX   dirancang sesuai dengan kebutuhan.   3. Rancangan   UX disederhanakan   sesuai dengan kebutuhan.   4. Navigasi dan       penempatan       tombol diidentifikasi sesuai dengan kebutuhan.   5. Faktor-faktor yang berasal dari pengguna diklasifikasi berdasarkan kebutuhan. | | | |  |  |  |
| 1. Elemen: Menyusun dokumen rancangan UX  * Kriteria Unjuk Kerja:   1. Struktur       dokumen    rancangan UX diidentifikasi seusai dengan kebutuhan.   2. Rancangan UX  didokumentasikan  sesuai dengan standar pengembangan perangkat lunak. | | | |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rekomendasi Untuk Asesi:** | **Asesi :** | |
| Asesmen dapat / tidak dapat dilanjutkan | Nama |  |
| Tanda tangan/ Tanggal |  |
| **Ditinjau Oleh Asesor :** | |
| Nama : |  |
| No. Reg: |  |
| Tanda tangan/ Tanggal |  |